



Sauvegarder sur un cloud

Android : projets individuels

I. Le cloud : définition

Définition : “ *Un modèle qui permet un accès omniprésent à un réseau partagé et à un ensemble de ressources informatiques configurables [...]* ”

Source : culture-informatique.net



Source : pixabay

II. Le cloud : exemples



Dropbox



Dropbox, Google Photos (Ou Drive), Microsoft OneDrive, Mega...

Textes, photos, vidéos, musiques, agenda, contacts... Pas de données sensibles

III. Le cloud : Sync adapter

Android's sync adapter framework Automatise les transferts de données. Plusieurs fonctionnalités disponibles :



- Plug in basé architecture (Implémenter des produits basés applications ; packagées et téléchargeables) Autorise le transfert de données au système sous la forme de composants appelleables, exemple : private static SyncAdapter sSyncAdapter = null ;

synchronized (sSyncAdapterLock){...}

- Déetecte la connexion internet automatiquement : onPerformSync() quand une synchronisation a lieu

Doc : <https://developer.android.com/training/sync-adapters/>

III. Le cloud : Sync adapter

Account-authenticator : “ The **sync adapter** framework assumes that your **sync adapter** transfers data between device storage associated with an **account** and server storage that requires **login** access. For this reason, the framework expects you to provide a component called an **authenticator** as part of your **sync adapter**. [...] Even if your app doesn't use accounts, you still need to provide an authenticator component. ”



Auth-token pour contacter le serveur et celui-ci est fourni par l'authenticator.

AbstractThreadedSyncAdapter ---> AccountManager ?

III. Le cloud : Sync adapter

AuthenticatorService

```
public void onCreate() {  
    // Create a new authenticator object  
    mAuthenticator = new Authenticator(this);  
}
```

Authenticator

Auth-Token

```
getAuthToken()
```

Est appelé par SyncAdapter : Transfert les données entre le client et le serveur

AccountManager

```
public static void  
createSyncAccount(Context c) {  
    // Get an account and the account  
    manager  
    Account account = getAccount();  
    ...  
}
```

ContentResolver accès au ContentProvider

```
public SyncAdapter(Context context, boolean  
autoInitialize, boolean allowParallelSyncs) {  
    super(context, autoInitialize,  
allowParallelSyncs);    mContentResolver =  
context.getContentResolver();  
}
```

III. Le cloud : Sync adapter

SyncAdapter (classe) : Encapsule les données pour les envoyer

Sync adapter XML metadata file : Le framework lit les informations pour trouver comment charger et prévoir le transfert de données.

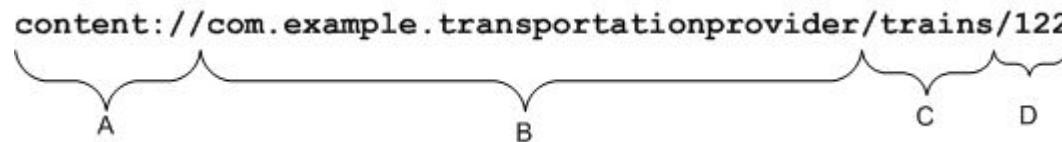
SyncAdapter.xml : ... <**sync-adapter**

```
    android:contentAuthority="com.example.android.provider" // pckg + nomClasse  
  
    android:accountType="com.android.example.datasync"  
  
/>
```

III. Le cloud : Sync adapter : ContentProvider

URI : Uniform Resource Identifier : “ is a compact sequence of characters that identifies an abstract or physical resource. ”

content://MyAuthority/pathToData/data



source : <https://mathias-seguy.developpez.com/tutoriels/android/content-provider/>

A : ContentProvider, B : Package du Provider (authority), C : Type de données, D : ID spécifique

III. Le cloud : Sync adapter : ContentProvider

```
public static final String AUTHORITY = "myAuthority"  
public static final String PATH_TO_DATA = "myPath"; // Peut être vide
```

```
public class Constants extends BaseColumns {  
    public static final Uri CONTENT_URI = Uri.parse("content://" +  
MyDataProvider.AUTHORITY + "/" + MyDataProvider.PATH_TO_DATA);  
  
    ...  
}  
}
```

III. Le cloud : Sync adapter / ContentProvider

```
public boolean onCreate() { Instanciation de la base de données (myDatabaseHelper) }

public Cursor query(Uri uri, String[] projection, String selection, String[] selectionArgs,
String sort) { Requête SELECT sur la table }

public Uri insert(Uri _uri, ContentValues _initialValues) { Insère la nouvelle ligne }

public int delete(Uri uri, String where, String[] whereArgs) { Si c'est une collection on
supprime tout, si c'est un objet particulier on le supprime // switch(URIMATCHER) }

public int update(Uri uri, ContentValues values, String where, String[] whereArgs) { Collection
ou item // switch(URIMATCHER) }

static { uriMatcher = new UriMatcher(UriMatcher.NO_MATCH); uriMatcher.addURI(AUTHORITY, "users",
COLLECTION); uriMatcher.addURI(AUTHORITY, "users/#", ITEM); }
```

III. Le cloud : Sync adapter / User

Classe User (ou tout autre objet à manipuler)

```
public static final String KEY_COL_ID = "_id";  
  
public static final String KEY_COL_NAME = "name";  
  
public static final String KEY_COL_WEIGHT = "weight";  
  
public static final int ID_COLUMN = 1;  
  
public static final int NAME_COLUMN = 2;  
  
public static final int WEIGHT_COLUMN = 3;  
  
public static final Uri CONTENT_URI = Uri.parse("content://" +  
s.test.providers.StubProvider.AUTHORITY + "/users");
```

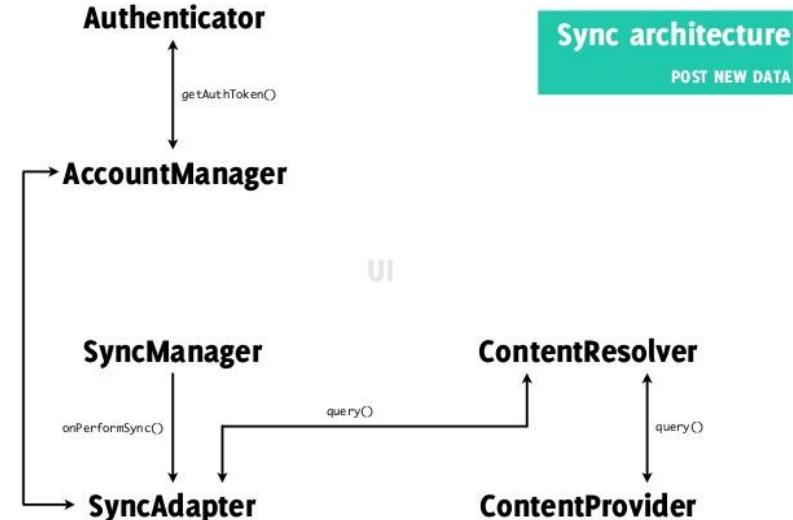
III. Le cloud : Sync adapter / Résumé

ContentProvider construit les requêtes

ContentResolver sélectionne le ContentProvider souhaité

SyncAdapter envoie les données, SyncManager autorise syncAdapter à appeler onPerformSync()

AccountManager : fournit un accès à un registre centralisé des comptes de l'utilisateur.



Source : <https://www.slideshare.net/chalup/sync-on-android>

III. Firebase

- 1) Ajouter un projet : <https://console.firebaseio.google.com/?hl=fr&pli=1>

Bienvenue dans Firebase

Outils Google pour développer des applications, échanger avec vos utilisateurs et augmenter vos revenus avec des annonces pour mobile.

[En savoir plus](#) [Documentation](#) [Assistance](#)

Vos projets utilisant Firebase



Ajouter un projet



Découvrir un projet de démo

Ajouter un projet

Nom du projet + iOS + </>
Conseil : Les projets permettent de gérer vos applications sur différentes plates-formes

ID du projet Modifier

Zone des données analytiques France

Zone Cloud Firestore us-central

Utiliser les paramètres définis par défaut pour le partage de données Google Analytics pour Firebase

- ✓ Partagez vos données Analytics avec toutes les fonctionnalités Firebase
- ✓ Partagez vos données Analytics avec nous afin de nous aider à améliorer nos produits et services
- ✓ Partagez vos données Analytics avec nous afin d'accéder à l'assistance technique
- ✓ Partagez vos données Analytics avec nous afin d'accéder à l'analyse comparative
- ✓ Partagez vos données Analytics avec des spécialistes de compte Google

J'accepte les [Conditions relatives à la protection des données](#) [Contrôleur-Contrôleur](#). Vous devez obligatoirement cocher cette case lorsque vous partagez vos données Analytics pour améliorer les produits et les services de Google. [En savoir plus](#)

Je reconnais que j'utilise des services Firebase dans mon application, et j'accepte les [Conditions d'utilisation](#) applicables.

III. Firebase

Ajout manuel

Ajouter Firebase à votre application Android

1 Enregister l'application

Nom du package Android

samantha.sauvegarder_cloud

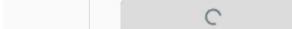
Pseudo de l'application (facultatif)

Freemium Android App

Certificat de signature de débogage SHA-1 (facultatif)

00:00

Requis pour l'assistance relative à Dynamic Links, Invites et Google Sign-In ou le support par téléphone dans Auth. Modifiez les certificats SHA-1 dans les paramètres.



Ajouter Firebase à votre application Android

3 Télécharger le fichier de configuration

Fonctions relatives à Android Studio ci-dessous | [Unity C++](#)

[Télécharger google-services.json](#)

Accédez à la page Projet dans Android Studio pour consulter le répertoire racine de votre projet.

Déplacez le fichier google-services.json que vous venez de télécharger dans le répertoire racine du module de votre application Android.

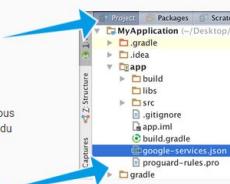


Précédent

Suivant

4 Ajouter le SDK Firebase

5 Exécutez votre application pour vérifier l'installation



The screenshot shows the Firebase Assistant interface. It features a sidebar with service icons and names: Analytics, Cloud Messaging, Authentication, Realtime Database, Storage, Remote Config, Test Lab, Crash Reporting, and App Indexing. The main area displays code snippets related to these services, such as Java code for Analytics and XML configurations for Cloud Messaging. The 'Analytics' section is currently expanded, showing its description and a 'Log an Analytics event' button.

III. Firebase



Fichier Json

The screenshot shows the Android Studio interface with the project structure on the left and the contents of the `google-services.json` file on the right.

Project Structure:

- `test` (selected)
- `.gradle`
- `.idea`
- `app`
 - `build`
 - `libs`
 - `src`
 - `androidTest`
 - `main`
 - `java`
 - `s.test`
 - `providers`
 - `StubProvider`
 - `AccountGeneral`
 - `Authenticator`
 - `AuthenticatorService`
 - `MainActivity`
 - `SyncAdapter`
 - `SyncService`
 - `User`

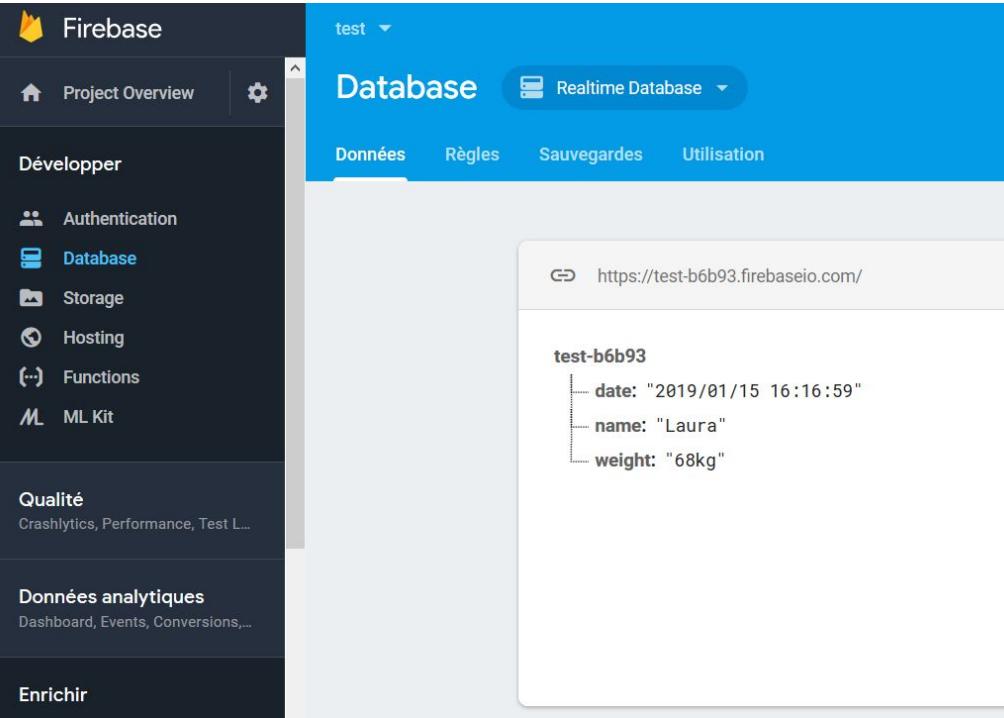
```
1  "project_info": {
2    "project_number": "1061208041113",
3    "firebase_url": "https://test-b6b93.firebaseio.com",
4    "project_id": "test-b6b93",
5    "storage_bucket": "test-b6b93.appspot.com"
6  },
7  "client": [
8    {
9      "client_info": {
10        "mobilesdk_app_id": "1:1061208041113:android:f8c65b71fcfa66f0e",
11        "android_client_info": {
12          "package_name": "s.test"
13        }
14      },
15      "oauth_client": [
16        {
17          "client_id": "1061208041113-impkdpcmjej4a9s87l819k2b9mu0goaf.apps.googleusercontent.com",
18          "client_type": 1,
19          "android_info": {
20            "package_name": "s.test",
21            "certificate_hash": "d0328b9ee2dfa150d7d7a56391181b01436db7fd"
22          }
23        },
24        {
25          "client_id": "1061208041113-8jibtapa87oedbkh6dg6fnuod0snuupa.apps.googleusercontent.com",
26          "client_type": 3
27        }
28      ],
29      "api_key": [
30        {
31          "current_key": "AIzaSyBRE9gobTSTcMPtuUuoXDawBpTgx5RXiyA"
32        }
33      ],
34    }
35  ]
36}
```

III. Firebase



```
if (isInternetConnected(getApplicationContext())) {  
  
    FirebaseDatabase database = FirebaseDatabase.getInstance();  
  
    DatabaseReference myRef = database.getReference( "weight" );  
  
    myRef.setValue(result);  
  
    DateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat( "yyyy/MM/dd HH:mm:ss" );  
  
    Date date = new Date();  
  
    String strDate = dateFormat.format(date).toString();  
  
    DatabaseReference champ_date = database.getReference( "date" );  
  
    champ_date.setValue(strDate);  
  
}
```

III. Firebase



The screenshot shows the Firebase Realtime Database interface. On the left, the navigation sidebar includes links for Project Overview, Authentication, Database (selected), Storage, Hosting, Functions, and ML Kit. Below these are sections for Qualité (Crashlytics, Performance, Test L...) and Données analytiques (Dashboard, Events, Conversions,...). At the bottom is an Enrichir section. The main area is titled "Database" and "Realtime Database". It features tabs for Données, Règles, Sauvegardes, and Utilisation. A URL bar at the top right shows "https://test-b6b93.firebaseio.com/". The database structure under "test-b6b93" is displayed as follows:

```
test-b6b93
  date: "2019/01/15 16:16:59"
  name: "Laura"
  weight: "68kg"
```